**Relatório de Melhorias da Arte e Som do Jogo**

**Turma: 2**

**Grupo: 2**

**Orientador: Daniel Paz de Araujo**

Liste abaixo os pontos de melhoria na arte e som do jogo, discutidos pelo grupo, preferencialmente junto aos professores. Lembrem-se:

- vocês devem implementar no jogo ao menos um ponto de melhoria para cumprir o entregável “Revisar Arte e Som do Jogo” da semana 6;

- compartilhe este relatório com o professor orientador ao finalizar o card de desenvolvimento

* Item 1: Música de fundo
  + Tipo de melhoria: Trilha sonora.
  + Estado anterior: Completamente silencioso, devido a falta de som.
  + Descrição da melhoria: A melhoria consiste em implementar trilhas sonoras ao jogo. Foram implementadas, uma trilha para o menu de abertura e uma música de fundo.
  + Foi implementada? Sim
* Item 2: Novos Cenários/Ambientes
  + Tipo de melhoria: Ilustrações
  + Estado anterior: Previamente o jogo possuía apenas 3 cenários, a casa, a cidade e o banco.
  + Descrição da melhoria: Implementação de 2 novos cenários. O mercado, onde o jogador poderá comprar comida e a universidade.
  + Foi implementada?Sim
* Item 3: Dialogo NPC
  + Tipo de melhoria: Interação
  + Estado anterior: NPCs eram estáticos e inativos.
  + Descrição da melhoria: Implementação de caixas de diálogo.
  + Foi implementada? Sim
* Item 4: Mini-Mapa
  + Tipo de melhoria: Utilidade
  + Estado anterior: O jogo não possuía um mini-mapa.
  + Descrição da melhoria: Um mini-mapa serve como uma descrição cartográfica, para impedir que o jogador se perca.
  + Foi implementada? Ainda não
* Item 5: Badges
  + Tipo de melhoria: Ilustrações/Utilidade
  + Estado anterior: Previamente o jogador não possuía nenhuma forma de visualizar nem registrar o seu progresso.
  + Descrição da melhoria: O sistema de badges funciona congruentemente com o progresso do jogador. Ou seja, à medida em que ele avança, ele ganha novas badges que o representam o seu nível de conhecimento..
  + Foi implementada? Ainda não
* Item 6: Dinheiro
  + Tipo de melhoria: Utilidade
  + Estado anterior: Não havia nenhum sistema monetário.
  + Descrição da melhoria: O jogador tem a capacidade de ganhar e gastar dinheiro.
  + Foi implementada? Sim
* Item 7: Tutorial
  + Tipo de melhoria: Tutorial para a primeira jogatina do usuário.
  + Estado anterior: Funcionalidades sem indicação.
  + Descrição da melhoria: Alguns pop ups indicando como funciona a mecânica geral do jogo.
  + Foi implementada?: Ainda não.